

Auswahl Spieleliste (Auszug)

Name	Spielidee	Spielart	Spieler	ca. Zeit	Empfohlen ab
200 Spiele Box - Spielesammlung	Spielebox mit allen Klassikern wie Schach, Dame, Mühle, Halma, Backgammon, Solitäre, Knobeln, Flohspiel, Domino, Pasch, Würfelpoker, Skat, Schnapsen, Watten, Herzeln, Lügen, Mau-Mau, Poker, Mensch ärgere dich nicht, Fuchs und Henne, und noch viele mehr....	Diverse	2-6	30 Min	7 Jahren
Abluxxen - Der pfiffig-bissige Kartenklau	Der pfiffig-bissige Kartenklau Ausgefuxxt & abgeluxxt! Reihum legt ihr Zahlenkarten aus und luchst euch gegenseitig die Karten ab: Einfach gleich viele, aber höhere Zahlen legen als die anderen # und schon sind sie stibitz! Da hilft es, viele gleiche Karten zu sammeln, denn die sind schwieriger abzuluchsen. Aber Vorsicht: Wer seine Karten bis zum Spielende nicht mehr loswird, sammelt jede Menge Minuspunkte!	Karten, Legespiel	2-5	30 Min	10 Jahren
Activity - mit Zusatzkarten	Lachsalven, Aktionen mit Händen und Füßen...und die Zeit läuft! Zusammengesetzte Hauptwörter so umschreiben, darstellen oder zeichnen, dass sie von den Mitspielern in 60 Sekunden erraten werden können – so simpel und doch genial ist das Spielprinzip von „Activity“, einem echten Original aus Österreich.	Action, Kooperation, Kommunikation	3-16	45 Min	12 Jahren
Asterix & Obelix - Fröhliche Keilerei für Zwei	Ein lustiges Kartenspiel mit den gallischen Helden und den Römern Wenn Asterix und Obelix auftauchen, worum kann es dann schon gehen? Natürlich um das Verprügeln armer, römischer Legionäre. Diese haben sich zu einer Schildkröten-Formation zusammengerauft. Aber für die durch den Zaubertrank gestärkten Gallier ist das natürlich kein Hindernis. Hinein geht's ins Vergnügen. Kreuz und quer fliegen die Fetzen. Und wenn zwischendurch auch mal ein Pirat dran glauben muss, ist das den beiden genauso recht. Wer am ende die meisten Römer besiegt hat, wird Sieger bei dieser fröhlichen Keilerei, die standesgemäß mit einem Dorffest und Wildschweinbraten endet.	Karten, Legespiel	2	20 Min	8 Jahren
Backgammon - Coca Cola Edition	Backgammon ist eines der ältesten Brettspiele der Welt. Es handelt sich um eine Mischung aus Strategie- und Glücksspiel. Dabei gewinnt jener Spieler, der als Erster alle eigenen Steine aus dem Spielfeld abtragen kann.	Strategie, Würfel	2	30 Min	12 Jahren
Bottle - Stapelspass für ruhige Hände	Vor allem, zittere nicht! Geduld und Präzision sind in Ordnung für dieses schwierige Holzspiel, du kannst 2 oder mehr Spieler spielen. Das Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Steine im Gleichgewicht zu halten, die wir nacheinander auf die Flasche legen, ohne dass sie zusammenbricht. Es ist ein Spiel der Konzentration, Strategie oder man übt seine feinen motorischen Fähigkeiten aus.	Holzspiel	2-6	30 Min	8 Jahren
Carcassonne - Big Box mit 4 Erweiterungen	Eine mittelalterliche Landschaft mit Städten und Klöstern, Straßen und Wiesen. Mit Taktik und ihren Gefolgsleuten dehnen die Spieler in diesem raffinierten Legespiel ihren Einfluss auf die einzelnen Bereiche ständig aus.	Legespiel	2-6	45 Min	8 Jahren
Coloretto	Wie ein Chamäleon darf man bei Coloretto öfters mal seine Lieblingsfarbe wechseln. Doch wer zu viele Farben sammelt, kommt nicht wirklich weiter und kassiert womöglich sogar Minuspunkte. Mit seinen einfachen Regeln, der kurzen Spieldauer und dem pfiffigen Spielprinzip reizt Coloretto sofort zur Revanche!	Karten, Legespiel, Taktieren	2-5	30 Min	8 Jahren

Name	Spielidee	Spielart	Spieler	ca. Zeit	Empfohlen ab
Confusion - Die totale Verwirrung der Sinne	Drei Würfel, die drei Farben zeigen, doch bei jedem Wurf fehlt eine, und Sie müssen herausfinden, welche es ist. Simpel? Wohl kaum, denn hier werden Ihre Sinne so getäuscht, dass Sie ständig etwas Falsches sagen werden... Achtung: Confusion sollten Sie nur spielen, wenn Sie auch über sich selbst lachen können.	Karten, Würfel, Reaktionsspiel	2-5	15m	10 Jahren
Der Hobbit - Smogs Einöde	Die unerwartete Reise geht weiter. Bilbo und die Zwerge treffen im Dusterwald auf hinterhältige Spinnen und müssen vor feindseligen Waldelben fliehen. Aber der gefährlichste Gegner ist der Drache Smaug. Smaug macht sich auf, um Bilbo und die Zwerge zu vernichten. Aber diese greifen Smaug immer wieder an und drängen ihn zurück. Doch werden sie den Einsamen Berg erreichen können? Nur dann gewinnen die Spieler gemeinsam dieses spannende Spiel.	Brettspiel, Legespiel, kooperatives Spiel	2-4	60 Min	10 Jahren
Der Palast von Alhambra	Bei dem Spiel Der Palast von Alhambra bauen die Spieler einen Palast. Dafür benötigen sie Geld. In jeder Runde müssen sich Spieler neu entscheiden: Geld oder Palastplättchen nehmen? Und wie die Palastplättchen verbauen?	Brettspiel, Strategie, Aufbau	2-6	60 Min	8 Jahren
Der Pate	Als Oberhaupt einer New Yorker Mafia-Familie versucht jeder Spieler das meiste Geld zu verdienen. Das geht am besten mit allerlei illegaler Aktivitäten. So kann man Einnahmen aus seinem Casino oder Wettbüro kassieren. Um der Konkurrenz zu schaden gibt man dem FBI einen Tipp für eine Razzia oder zettelt weniger subtil eine Vendetta an. Mit Hilfe des eigenen Consigliere macht man ein Angebot, das die Gegenseite nicht ablehnen kann und übernimmt einen Laden, den das FBI soeben dicht gemacht hat. Durch die Kontrolle der Presse erhöht man sein Ansehen und seinen Einfluss, was zusätzliche Vorteile verschafft. Und mit Hilfe des Staatsanwaltes, der ein Freund der Familie ist, kommen die eigenen vom FBI verhafteten Angehörigen wieder frei. Zimperlich darf man bei all dem nicht sein. Denn nur so wird man der Boss der Bosse.	Brettspiel, Strategie, Aufbau	2-4	60 Min	12 Jahren
Deukalion - Die spannende Fahrt der griechischen Helden	In Deukalion schlüpfen die Spieler in die Rolle von antiken griechischen Helden, welche die Meere vor Athen bereisen und Schätze von ihren gefährlichen Reisen zurück nach Athen bringen. Die Spieler können selbst Schätze bergen oder sie ihren Mitspielern im Zweikampf abnehmen, neue Siedlungen gründen, gegen die Hydra kämpfen oder ihre Kämpfer aus der Unterwelt zurückholen. Am Ende gewinnt, wer am Schnellsten den meisten Ruhm in Form von Siegpunkten anhäuft.	Brettspiel, Strategie und Würfel	2-4	60 Min	10 Jahren

Name	Spielidee	Spielart	Spieler	ca. Zeit	Empfohlen ab
Die Pyramiden des Jaguar - Zwei auf dem Dschungelpfad	Zwei Spieler versuchen die verschollenen Jaguar-Pyramiden in Mittelamerika zu rekonstruieren. Dazu bieten sich die beiden gegenseitig Fundstücke an, die sie in ihrer Pyramide einbauen müssen. Paarweise werden Fundstück-Karten ausgelegt, eine wählt der Mitspieler, die andere muss man selbst nehmen und verbauen. Dabei verlangt die Pyramidenkonstruktion, die Karten so zu legen, dass die Zahlenwerte eine aufsteigende Reihe bilden. Und wenn keines der beiden angebotenen Stücke passt, muss man wohl oder übel ein bereits gelegtes Pyramidenteil überbauen. Das kostet Zeit - und bringt den Forscher des Mitspielers voran. Wer seine Pyramide als Erster fertig stellt, darf ebenfalls mit seinem Forscher vorrücken. Wer schließlich mit seinem Forscher am weitesten kommt, gewinnt dieses trickreiche Spiel.	Legespiel, Taktieren	2	30 Min	10 Jahren
Die sieben Siegel	Die Zukunft ist ein Buch mit sieben Siegeln - niemand weiß, was geschehen wird. Doch ein wenig Vorsehung kann gerade bei diesem Spiel nicht schaden, wenn es darum geht, nicht nur die Anzahl der erwarteten Stiche vorauszusagen, sondern auch noch deren Farbe. Und dann gibt es da ja auch noch den Saboteur, dessen einziges Ziel es ist, die Planung der anderen zu durchkreuzen. Ein aufregendes (Stich-) Spiel um mystische Siegel und die unbekannte Zukunft ...	Karten, Stichspiel	3-5	30 Min	10 Jahren
Die Siedler von Catan - historische Erweiterung I+II	Cheops & Alexander der Große sowie Troja & die große Mauer sind neue Spielbretter mit dem bekannte Spielsystem von Siedler von Catan	Aufbauspiel, Sammeln, Handeln	3-4	90 Min	10 Jahren
Die Siedler von Catan - mit Seefahrer Erweiterung	Unerschrockene Seefahrer sind an der Küste einer unbekannten Insel gelandet - Catan wird sie genannt. Die Frauen und Männer der verschiedenen Stämme gründen die ersten Siedlungen. Rohstoffe werden erschlossen, Straßen werden gebaut und Siedlungen wachsen zu Städten heran. Der Tauschhandel spielt auf Catan eine besondere Rolle: Manchmal gibt es Lehm im Überfluss, ein andermal dagegen Erz. Und so tauscht man Erz gegen Wolle, Lehm gegen Holz, ganz nach aktuellem Bedarf. Auch Ihr Reich gedeiht, und Ihr Einfluss nimmt zu.	Aufbauspiel, Sammeln, Handeln	3-6	90 Min	10 Jahren
Die Werwölfe von Düsterwald	Auf einer zerklüfteten Hochebene des Hunsrücks liegt das kleine Dorf Düsterwald. Seit einiger Zeit wird das Dorf jede Nacht von Werwölfen heimgesucht; jede Nacht geschieht ein Verbrechen und ein Dorfbewohner fällt den Werwölfen zum Opfer. Die Dorfbewohner versuchen herauszufinden, wer unter ihnen zu den Werwölfen gehört, bevor sie alle verschwinden! Die Werwölfe von Düsterwald ist ein sehr kommunikatives und interaktives Kartenspiel für größere Runden oder Partys.	Karten, Kommunikation, kooperatives Spiel	8-18	30 Min	10 Jahren
DKT Urlaub - das kaufmännische Talent	Kaufen, verkaufen, Vermögenswerte schaffen! Investieren Sie in dieser DKT-Ausgabe in die beliebtesten Ferienzele unserer Nation. Entscheiden Sie, wo sie Pensionen und Hotels errichten und welche Souvenirs Sie erwerben. Der Spieler, der als Erster ein Gesamtvermögen von € 10.000 vorweisen kann, gewinnt.	Brettspiel, Handel, Aufbau	3-6	60 Min	8 Jahren

Name	Spielidee	Spielart	Spieler	ca. Zeit	Empfohlen ab
Dominion - was für eine Welt	Die Spieler schlüpfen in die Rolle von Monarchen, welche, getrieben vom Durst nach mehr Macht und Ländereien, ihren Einflussbereich erweitern wollen. Da sie bei diesem Vorhaben nicht allein sind und es auch anderen Monarchen zeitgleich nach mehr Einfluss verlangt, müssen sie so schnell wie möglich Geld, Gefolge und Gebäude vermehren, um sich für den kommenden Konflikt zu rüsten.	Karten, Legespiel, Deckaufbau	2-4	30 Min	8 Jahren
Domino - Kinderversion	Bilder Domino - ein bekanntes und beliebtes Kinderspiel - Kärtchen mit liebenswerten, kindlichen Motiven und zwei Spielmodi	Legespiel	2-6	15 Min	4 Jahren
Dracula	Jahrhundertlang lebte Graf Dracula zurückgezogen in seinem Schloss in Transsylvanien. Doch nun hat der Fürst der Finsternis seine Heimat verlassen und ist mit dem Schiff ins ferne London gereist, um dort Jagd auf unschuldige Opfer zu machen. Der berühmte Dr. van Helsing hat davon erfahren und ist in die nächste Kutsche nach London gestiegen. Dort beginnt ein Wettlauf mit der Zeit.	Karten, Legespiel	2	30 Min	12 Jahren
Dumm gelaufen	Was schief gehen kann, geht schief! Gute Karten? Die Aufgabe ist so gut wie gelöst? Pech aber auch, dass ein anderer eine Spur schneller war. Neue Murphy-Karte, neues Glück? Das kann manchmal ganz schön in die Hose geh'n. Schließlich muss man mit dem Loser-Blatt von vorhin weiterspielen.	Karten, Legespiel	2-6	30 Min	10 Jahren
Essence - Das Erkenntnispiel	Essence ist ein kommunikatives Spiel, das 2 bis 7 Spieler einlädt, ihr eigenes Wesen in Augenschein zu nehmen und verblüffende Erkenntnisse über sich und die Mitspieler zu gewinnen. Gemeinsam beschreiten sie einen Erkenntnispfad, auf dem sie miteinander ergründen, · welche Qualitäten in ihnen stecken, · was ihnen Kraft gibt, · was für sie Bedeutung im Leben hat, · wie sie von den anderen wahrgenommen werden und · welche Gemeinsamkeiten sie haben.	Karten, Kommunikation	2-7	60 Min	12 Jahren
Eye - Klassisch einfach, einfach Klasse	Bei EYE versuchen die Spieler mit den Spiralscheiben auf dem Spielplan bestimmte Formationen mit den Steinen der eigenen Farbe zu produzieren um somit Punkte zu erhalten.	Brettspiel, Strategie	2-4	45 Min	12 Jahren
Fireman Sam - Einsatz für Sam	Feuerwehrmann Sam und seine Kollegen werden zu einem Brandeinsatz gerufen. Wer erreicht das Feuer zuerst? Mit einem guten Gedächtnis und etwas Glück decken die Spieler die richtigen Einsatzchips auf und dürfen eine Leiter einsetzen, mit der sie schnell vorankommen. Greifen sie jedoch zum falschen Chip, rutschen sie am Feuerwehrschauch ein gutes Stück zurück.	Legespiel	2-4	15 Min	4 Jahren
Fischer Technik Bausatz	Mit einigen 100 Bauteilen sind der Kreativität und dem Erfindergeist keine Grenzen gesetzt - Grundbausteine, Winkelsteine, Bauplatten und viele weitere Elemente versprechen viel Bauspaß!	Bausatz, Basteln	1-2	60 Min	7 Jahren
Flottenmanöver - Schiffe versenken elektrisch	Schluss jetzt mit Stift und Block, denn Schiffe versenken kannst du von nun an auch anders spielen. Kein lästiges Zuhalten deiner Boote mehr, du kannst sie ganz einfach auf deinem Spielfeld feststecken und die Treffer auf die gegnerischen Schiffe auf deinem Radar sichtbar machen.	Strategie	2	30 Min	8 Jahren

Name	Spielidee	Spielart	Spieler	ca. Zeit	Empfohlen ab
Gelb gewinnt!	<p>Schnelles Kartenlegespiel mit Ärgerfaktor, auch für die große Runde.</p> <p>Ziel in diesem lustigen Ärgerspiel ist es, viele Karten, möglichst viele gelbe Karten und am besten die gelbe 7 zu kassieren. Dafür gibt es Gewinnchips. Wer an der Reihe ist, muss eine Karte spielen. Hat diese denselben Wert wie eine oder mehrere ausliegende Karten, darf man die Karten einsammeln. Noch besser ist es, wenn man gleich alle Karten in der Tischauslage kassieren und dabei genüsslich "Abgeräumt!" rufen kann. Dafür erhält man sofort einen Gewinnchip. Dummerweise hat aber meistens gerade der Spieler, der vorher dran ist, genau dasselbe vor...</p>	Karten, Legespiel	2-8	30 Min	7 Jahren
Guinness Spiel der Rekorde - Kaum zu glauben, aber wahr	<p>Seit fast sechs Jahrzehnten erscheint das "Guinness-Buch der Rekorde", mit ungebrochenem Erfolg. Jetzt kann jeder die fantastische Welt der Rekorde am Spieltisch erleben! Rund 400 bebilderte Fragekarten garantieren lang anhaltenden Spielspaß. Ob Groß oder Klein - jeder kann hier mitraten und einen Tipp auf die richtige Lösung abgeben. Je näher dieser an der richtigen Antwort ist, umso mehr Punkte gibt es. Die verblüffenden und manchmal auch verrückten Rekorde lassen die Spieler immer wieder staunen oder bringen sie zum Lachen.</p>	Quizspiel, Ratespiel	2-12	45 Min	10 Jahren
Hahn im Korb - Ein Spiel rund um den Hühnerstall	<p>Natürlich gackert die Henne, wenn sie Eier gelegt hat. Doch erst wenn die Kücken und der Hahn dazukommen, ist die Hühnerwelt in Ordnung.</p>	Karten, Legespiel	2-4	15 Min	4 Jahren
Hart an der Grenze - das Schmuggelspiel	<p>Wer kennt es nicht? Da verbringt man einen wunderschönen Urlaub in Mexiko am Strand, unter der Sonne und im Meer und möchte sich ein kleines, klitzekleines Andenken an diesen herrlichen Urlaub mitnehmen. Nichts Besonderes: Einen Sombrero vielleicht, oder einen Tonkrug. Oder derer zwei? Bluffen Sie also, was das Zeug hält und führen Sie Ihre Mitspieler an der Nase herum! Schmuggeln Sie Zigarren, Tequila und Statuen oder führen Sie Maracas, Sombreros und Krüge legal ein. Aber auch hier gilt: Nicht zu wenig angeben!</p>	Karten, Kommunikation	3-6	60 Min	10 Jahren
Herr der Ringe - Das Duell	<p>"Du kommst nicht durch", schleudert Gandalf dem fürchterlichen Feurdämon Balrog entgegen. "Nein, du kommst nicht durch", wiederholt der mächtige Zauberer seine Warnung an die riesenhafte Gestalt aus Feuer und Rauch, die sich unaufhaltsam auf die Brücke zu bewegt. Und schon entbrennt über dem schwindelerregenden Abgrund von Khazad-dûm ein erbitterter Zweikampf. Wird es Gandalf dem Grauen gelingen, den peitschenbewerten Attacken des unheimlichen Balrog zu trotzen?</p>	Legespiel, Taktieren	2	30 Min	10 Jahren
Herr der Ringe - Die Entscheidung	<p>Die Entscheidung zwischen Licht und Finsternis in Mittelerde wird nun fallen. Doch zu wessen Gunsten? Wird der Hobbit Frodo es mit Hilfe seiner Gefährten schaffen, den Ring nach Mordor zum Schicksalsberg zu bringen Oder gerät er unterwegs in die Fänge der finsternen Gefolgsleute des dunklen Herrschers Sauron und bringt damit Dunkelheit über ganz Mittelerde? Reiner Knizia schuf mit diesem Spiel erneut ein Meisterwerk in Tolkiens Fantasywelt - ein dramatischer Zweikampf, der vor Spannung nur so knistert.</p>	Legespiel, Taktieren	2	30 Min	12 Jahren

Name	Spielidee	Spielart	Spieler	ca. Zeit	Empfohlen ab
Herr der Ringe - Die Suche	Die beiden Hobbits Frodo und Sam sind auf der Suche nach dem Schicksalsberg, um dort den verhängnisvollen Ring zu zerstören. Ihr Abenteuer beginnt im friedlichen Auenland. Noch weiß keiner, wo sich der Schicksalsberg befindet. Auf ihrer Suche erkunden die beiden Hobbits die unbekanntenen Lande von Mittelerde. Unterwegs lauern viele Gefahren, aber Frodo und Sam treffen auch hilfreiche Gefährten und finden wertvolle Artefakte.	Legespiel, Taktieren	2	30 Min	10 Jahren
Herr der Ringe - mit Feinde und Sauron Erweiterung	Der Herr der Ringe - der Fantasy-Klassiker als kooperatives Spiel Nehmt euren ganzen Mut zusammen und verteidigt Mittelerde gegen den dunklen Herrscher von Mordor! Ihr schlüpft in die Rollen der Hobbits Frodo, Sam, Merry, Pippin sowie Dick und begeben auf eine Reise ins Ungewisse. Euer Ziel? Der Schicksalsberg. Nur hier kann der unheilvolle letzte Ring zerstört werden. Auf dem Weg trefft ihr neben Gandalf, Legolas, Aragorn und Gimli viele Freunde, die euch unterstützen und verteidigen. Gemeinsam nehmt ihr die Herausforderungen an und entscheidet, wie es weitergeht. Plant und handelt umsichtig, nicht nur Gollum und die Orks sind hinter euch her!	Brettspiel, Legespiel, kooperatives Spiel	2-6	75 Min	12 Jahren
Himalaya	Willkommen auf den Hochebenen des Himalayas! Die Aufgabe ist es jeweils als Häuptling eines dort ansässigen Stammes mit einer Yak-Karawane von Dorf zu Dorf zu ziehen und mit der einheimischen Bevölkerung rege Handel zu treiben. Ziel jedes Häuptlings ist es, der reichste und einflussreichste Karawanenführer des Himalayas zu werden.	Aufbauspiel, Sammeln, Handeln	3-4	90 Min	12 Jahren
In 80 Tagen um die Welt - ein Wettrennen frei nach Jules Verne	Wie im bekannten Roman von Jules Verne geht es In 80 Tagen um die Erde so schnell wie möglich um die Welt zu reisen. Dabei gilt es die vorhandenen Verkehrsmittel klug zu nutzen oder den Konkurrenten Fesseln anzulegen.	Brettspiel, Laufspiel	2-6	75 Min	10 Jahren
Jetzt geht's rund - Das witzige Spiel mit dem Dreh	Macht Geld sexy? Passen Frauen und Männer im Grunde gar nicht zusammen? Bei diesem Spiel dreht sich alles um Fragen, Behauptungen und Tatsachen in den Bereichen Sex und Liebe, Beziehung, Esoterik, Partnerschaft und Vorurteile. Jeder hat zu diesen Fragen seine eigene Meinung. Wer kann die Mitspieler am Besten einschätzen und erreicht die meisten Übereinstimmungen bei den Antworten? So manche Antwort wird die Mitspieler in Erstaunen versetzen, und so mancher Spieler wird meinen, er hätte nie gedacht, das die anderen so denken! Der ultimative Partyspaß!	Quizspiel, Ratespiel	3-12	45 Min	16 Jahren
Kahuna - Spielmagie für Zwei	Zwei Anhänger der pazifischen Kahuna-Magie kämpfen um die Vorherrschaft auf einem Archipel mit zwölf kleinen Inseln. Damit sie den Zauber der Südsee richtig genießen können, muss geklärt werden, wer der Mächtigere von beiden ist. Gespannt lauern beide, welche Karten ihnen das Schicksal nach und nach in die Hände spielt. Dann aber spinnen sie ihre Fäden, strecken ihre Finger mit einem Schlag nach einer, zwei oder gar noch mehr Inseln aus und versuchen, die Oberhand zu gewinnen. Hin- und hergerissen von Südsee-Zauberkräften wird bald schon klar: Ohne Taktik hilft die beste Magie nichts.	Legespiel, Taktieren	2	30 Min	10 Jahren

Name	Spielidee	Spielart	Spieler	ca. Zeit	Empfohlen ab
Kashgar - Händler der Seidenstraße	Kashgar ist ein Kartenspiel. Anders als bei den meisten Kartenspielen bekommt man seine Karten aber nicht zufällig auf die Hand, sondern man stellt sich die Karten, mit denen man spielen möchte, selbst zusammen. Die Idee des "Deckbauspiels" ist in den letzten Jahren populär geworden. Aber zum Glück ist Kashgar ganz anders als die herkömmlichen Deckbauspiele: Jeder Spieler steuert drei Familien, die gemeinsam mit Gewürzen handeln. Jede Familie besteht aus einer offen ausliegenden Kartenreihe, von der pro Zug immer nur die vorderste Karte genutzt werden kann, bevor sie ganz nach hinten wandert. Der Spieler, der seine Familien am cleversten mit unterschiedlichen Charakteren erweitert, hat die besseren Handlungsoptionen, kann die meisten Aufträge erfüllen – und das Spiel für sich entscheiden.	Karten, Legespiel, Deckaufbau	2-4	60 Min	12 Jahren
Kneipen Quiz - das Original	Es macht unglaublich viel Spaß, gemeinsam mit den Freunden zu quizzern und ein Bierchen zu zischen. Für alle Kneipenquiz-Fans gibt es eine gute Nachricht: Man muss nicht mehr ewig auf den nächsten Termin in der Kneipe warten! Nun gibt es das Kneipenquiz auch fürs Wohnzimmer: Wer gerne im Team spielt, die Geselligkeit liebt und sein Wissen mit anderen teilt, kommt beim Kneipenquiz voll auf seine Kosten.	Quizspiel, Ratespiel	3-6	30 Min	16 Jahren
Manno Monster - Das monstermäßige Knobel-Spiel für die ganze Familie	Monster ... überall Monster! Aber welche Monster sollen überhaupt zu sehen sein? „Genau zwei rote breite Monster, mindestens ein blaues schmales Monster, mehr gelbe Monster als rote Monster ...“ Wer seine 15 Monsterplättchen am schnellsten auf die richtigen Seiten dreht und so die Aufgabenkarte erfüllt, bekommt die meisten Punkte. Aber auch die anderen Spieler bekommen noch Punkte, wenn sie innerhalb der Sanduhrzeit fertig werden. Die 6 Schwierigkeitslevel bieten einen leichten Einstieg und langen Knobelspaß. Auf die Monster, fertig, los!	Legespiel	2-4	30 Min	8 Jahren
NichtLustig	Der Tod ist rosa, seine Vertretung ist ein Pudel. Die Metis sind einsam. Die Lemminge selbstmordgefährdet. Die Professoren sind experimentierfreudig. Herr Riemann ist in der Wand. Die Dinosaurier sind ausgestorben. ^{Nur} wer mit diesem Haufen an Nichtlustigen Charakteren zurechtkommt und außerdem Roboter, Ufos und Killerviren übersteht, kann in diesem Spiel gewinnen. Alle anderen können schlechte Verlierer sein, wenn sie wollen. Ein Nichtlustiges Würfelspiel mit vielen Nichtlustigen Cartoons.	Karten, Würfelspiel	2-4	30 Min	10 Jahren
Odins Raben - Wettflug für zwei schräge Vögel	Göttervater Odin schickt allmorgendlich seine beiden Raben Hugin und Munin hinaus in die Welt, um diese zu erkunden. Gelenkt von den Spielern bahnen sich die gefiederten Boten ihren Weg über die verschiedenen Landschaften der nördlichen Hemisphäre. Dazu müssen die Spieler die erforderlichen Landschaftskarten auf der Hand haben. Durch geschickte Kombinationen kann man schon mal eine besonders weite Strecke zurücklegen. Zahlreiche Aktionskarten, mit denen Odin mal dem einen und mal dem anderen Raben hilft, bringen oft überraschende Wendungen.	Karten, Legespiel	2	30 Min	10 Jahren
Outburst! - Das explosive Tempo-Spiel	Outburst ist ein schnelles Wortspiel, bei dem auf Zeit möglichst viele passende Begriffe zu einem Oberthema genannt werden müssen. Es werden zwei Teams gebildet, die gegeneinander das Wortgefecht starten. Die Teams bilden abwechselnd das Rate- und das Kontrollteam.	Wissensspiel	2-12	45 Min	16 Jahren

Name	Spielidee	Spielart	Spieler	ca. Zeit	Empfohlen ab
Rategarten - Ich sehe was, was du nicht siehst!	Ein flottes Fragen und Raten für Kinder und Eltern. Was mag nur auf dem Kärtchen abgebildet sein? Es ist natürlich was aus dem Rategarten. Aber was?	Legespiel	2-6	15 Min	5 Jahren
Reversi	Das berühmte Strategiespiel mit vielen Sprungkragen. Leicht zu lernen, schwer zu beherrschen. Das berühmte Strategiespiel mit mehreren Reboundungen.	Strategie, Taktik	2	30 Min	12 Jahren
Rosenkönig - Dornige Fehde für Zwei	Der Krieg der Rosen, ein dynastischer Kampf um die Kontrolle der englischen Krone, ist zwischen den beiden Häusern ausgebrochen. In diesem strategischen Spiel beherrscht ein Spieler das Haus York und der andere das Haus Lancaster. Die Spieler nutzen ihre Powerkarten, um Gebiete unter ihre Kontrolle zu bringen, um ihre Gebiete so zusammenhängend wie möglich zu halten. Sie setzen auch ihre heldenhaften Ritter ein, um feindliche Territorien zu übernehmen und überraschende Störungen zu verursachen. Wer wird Englands neuen König krönen?	Legespiel, Taktieren	2	30 Min	10 Jahren
Rummikub - Das große Familienspiel	Gewonnen hat der Spieler, der alle seine Spielsteine abgelegt hat und die höchste Punktzahl erzielt. Abgelegt werden die Spielsteine in Reihen und Gruppen nach den entsprechenden Werten und Farben. Besiegen Sie Ihre Mitspieler, indem Sie sich eine gute Strategie ausdenken und clever Ihre Steine ablegen.	Brettspiel, Legespiel, Familie	2-4	45 Min	8 Jahren
Scotland Yard - die Jagt nach Mr. X quer durch London	Ein Spieler spielt den flüchtigen Verbrecher <i>Mister X</i> . Die anderen Spieler nehmen die Rolle von Detektiven ein. Die Anzahl der Spielzüge ist von vornherein auf maximal 24 festgelegt. Das Ziel von <i>Mister X</i> ist es, sich so auf dem Spielplan zu bewegen, dass er nicht von den Detektiven gefangen wird. Ziel der anderen Spieler ist es hingegen, <i>Mister X</i> während dieser 24 Züge zu <i>fangen</i> , das heißt, eine ihrer Spielfiguren auf das Feld zu setzen, auf dem sich <i>Mister X</i> gerade befindet, oder ihn so zu umzingeln, dass er keinen weiteren Zug mehr machen kann	Brettspiel, Strategie	3-6	30 Min	10 Jahren
Scrabble - Der Stein der Weisen	Das knifflige Legespiel für Wortfuchse und Buchstabenakrobaten! Worte aus dem eigenen Buchstabenvorrat bilden, um so die meisten Punkte zu ergattern!	Wortspiel	2-4	45 Min	12 Jahren
The Simpsons - Sammelkarten	Endlich können Du und deine Freunde in die Rollen Eurer Lieblingscharactere schlüpfen und selber Springfield unsicher machen. Homer, Bart und Lisa, Mr. Burns, Ned Flanders, Krusty sowie das Horrordeck liegen bereit	Karten, Legespiel, Deckaufbau	2-7	45m	8 Jahren
Thurn und Taxis - mit Rom Erweiterung	Vor über 500 Jahren begründete Francesco Tasso das moderne Postwesen. Franz von Taxis, wie er nach der Erhebung in den deutschen Reichsadel 1512 hieß, war ein freier und findiger Unternehmer. Er richtete 1490 im Auftrag Kaiser Maximilians eine ständige Postlinie zwischen Innsbruck und Brüssel ein. Die Geburtsstunde der modernen Post. In diesem Spiel schlüpfen die Spieler in die Rolle eines Postbarons, der im Süden der heutigen Republik versucht, lange und sich lohnende Strecken zu befahren.	Brettspiel, Legespiel, Aufbau	2-4	60 Min	10 Jahren

Name	Spielidee	Spielart	Spieler	ca. Zeit	Empfohlen ab
Times	Eine Zeitreise in die Vergangenheit! TIMES ist ein Spiel über 750 historische Ereignisse. Wissen Sie, wann der Luxusliner „Titanic“ gegen den Eisberg krachte? Falls nicht: keine Problem. In TIMES tasten sich die Mitspieler vorsichtig an das tatsächliche Jahr heran. Dadurch wird das Spiel zu einem Quizspiel mit einem guten Schuss Taktik. Nutzen Sie die Wissenslücken der anderen Spieler oder bluffen Sie sich doch zum Sieg.	Quizspiel, taktisch	2-5	60 Min	15 Jahren
Tongiaki - Aufbruch ins Ungewisse	Polynesien ist groß. Doch die Inseln sind klein. Und die See weit. Jeder Spieler versucht ausgehend von Tonga seine ihm zur Verfügung stehenden Schiffe möglichst umfassend in der nach und nach entstehenden Inselwelt zu verteilen. Denn jede mit einem eigenen Schiff besetzt Insel bringt am Spielende (unterschiedlich viele) Siegpunkte. Doch zuvor wird es taktisch.	Legespiel, Taktieren	2-6	45 Min	10 Jahren
Trivial Pursuit - Classic Edition, Familien Edition, TV Ausgabe	Beim Klassiker unter den Wissensspielen warten tausende Fragen aus ganz unterschiedlichen Bereichen auf eine Antwort. Wer kann mit seinem Wissen punkten?	Quizspiel	2-36	60 Min	12 Jahren
Tsuro - Der Weg ist das Ziel	Tsuro, zu deutsch "Der Weg" ist ein optisch wunderbares Spiel. Jedes Feld am Spielplanrand hat zwei Eingänge zum Spielfeld, ist eine Spielfigur mal auf den Plättchen am Spielfeld unterwegs, werden alle Zugänge automatisch Ausgänge und damit gefürchtet. Spielziel nämlich ist, seine Figur so lange als möglich auf dem Spielfeld zu behalten.	Brettspiel, sehr einfach	2-8	15 Min	8 Jahren
Ubongo - verrückt und zugelegt	Eine Tafel, zwölf Teile ... schnell hingelegt ... und schon geht's los! Ubongo, das wilde Legespiel beginnt	Legespiel	2-4	30 Min	8 Jahren
UNO - The Simpson Edition	Was passiert, wenn Amerikas Nr. 1 dysfunktionale Familie auf Amerikas Nr. 1 Marke für Familienspiele trifft? Das Ergebnis ist Uno: The Simpsons Edition. Diese vollständig angepasste Simpsons-Edition von Uno enthält 15 Charakterkarten, die Ihre Lieblings-Simpsons-Charaktere darstellen. Dieses Spiel ist ein Muss für jeden Simpsons-Fan. Erreiche als Erster 500 Punkte und gewinne das Spiel!	Karten, Legespiel	2-10	30 Min	8 Jahren
Zooloretto	Jeder Spieler besitzt einen Zoo und versucht möglichst viele Besucher anzulocken. Dazu muss er die Gehege füllen. Aber für Tiere, die keinen Platz finden, gibt es Minuspunkte. Zum Glück kann man Umbauten vornehmen und den Zoo sogar noch ausbauen. Mit seinen interessanten Tieren ist Zooloretto ideal für die ganze Familie!	Brettspiel, Legespiel, Familie	2-5	45 Min	8 Jahren
und noch einige spannende und lustige Spiele mehr.... Bring einfach selbst welche mit!!					